

Lars Volkers

Software developer

Softwareontwikkelaar met 7 jaar ervaring in het ontwikkelen van complexe backend-systemen en dynamische webapplicaties, gebruikmakend van .NET (Core), NodeJS en frameworks zoals React, Vue en Nextjs voor zowel B2B- als B2C-bedrijven. Ervaring in scrumteams van 5-10 leden.

Werkervaring

Senior .NET Developer

Oktober 2020 - Mei 2024

Greenchoice, Rotterdam

- **Legacy code herschreven**, event-driven architecture geïmplementeerd. Dit heeft geresulteerd in een snellere ontwikkeltijd en 75% vermindering in productie problemen
- **Verbruik forecasting ontwikkeld met de nieuwste .NET Technologieën**, waarbij near-real-time markt- en klantgegevens worden verwerkt voor meer dan 500.000 gebruikers.
- **Distributed monolith herschreven tot een event-driven microservice-architectuur met RabbitMQ**, wat de schaalbaarheid en prestaties van het systeem aanzienlijk verbeterde.
- **Complexe bedrijfsprocessen gemoderniseerd** door een oudere, XML-gebaseerde overheidswebservice te integreren in onze nieuwe event-driven architectuur.
- **De stabiliteit en testbaarheid van systemen verbeterd** door het ontwerpen en implementeren van uitgebreide integratie- en end-to-end (E2E) tests.
- **Live legacy systeem naadloos herschreven en vervangen**, met behulp van feature flags en integratie tests om bugs en downtime te voorkomen

Software engineer

Februari 2018 - Oktober 2020

Direct Access, Maassluis

- **Een realtime planningsbord ontwikkeld met React en SignalR Websockets**, waarmee klanten hun medewerkers effectiever kunnen beheren via een duidelijke en interactieve interface.
- **In-app camera ontwikkeld in de Android-app**, waardoor klanten meerdere foto's achter elkaar kunnen maken en uploaden.
- **Integrated an in-app camera feature in the Android app**, enabling customers to capture and upload multiple images in sequence, improving the reporting process efficiency.
- **Nieuw design ontworpen en geïmplementeerd voor een verouderd, maar cruciaal product**. In het ontwerp en implementatie is rekening gehouden met eerdere performance problemen.
- **Verouderde WebForms-applicatie gemigreerd naar .NET MVC**.

Stages

Yubu, Rotterdam - 2016

Afstudeerstage: Onderzoek en implementatie van een low-cost oplossing voor startups om performance bottlenecks in de live website te identificeren. Gebruik gemaakt van AWS voor distributed load testing i.c.m. een APM tool.

Holland Haptics, Delft - 2013

Een realtime communicatie-app geprototypet met Node.js, Socket.IO en WebRTC, waarbij gebruikers d.m.v. video, chat en een speciaal haptic device met elkaar kunnen connecten.

Opleidingen

Breda University of Applied Sciences, Breda – 2017

Master of Science (M.Sc) – Game Technology

Hogeschool Rotterdam, Rotterdam – 2016

Bachelor of Science (B.Sc) – Computer Science

Contact

- Rotterdam (Open to Remote)
- werksamenmet@larsvolkers.com
- linkedin.com/in/lars-volkers-it
- github.com/Larsv94

Skills

Engineering

- .NET (Core)
- React, NextJS, NodeJS
- SQL Server, PostgreSQL,
- RabbitMQ
- Event-Driven Architecture, Clean Architecture, Microservices
- AWS (Studying for AWS Certified Solutions Architect – Associate)
- Azure (Application Insights, Key Vault, Devops)

Processen

- Scrum
- Unit, Integration, End-to-end testing
- CI/CD (Github Actions, Azure Devops)
- Git (Github, Azure Repos, TFS, Gitflow)

Frameworks

- EF Core, ASP.NET, xUnit, NSubstitute, FluentAssertions, FluentValidation
- NextJS, React Query, Framer Motion, GSAP

Software & Tools

- Figma
- Docker
- SSMS, pgAdmin
- Jest, Selenium, SonarQube
- Webpack, Vite

Other

Vrijwillige reddingsbrigade: Lifeguard (2001-2015)

- EHBP
- Multidisciplinaire leiding tijdens reddingen (Meerdere brigades, politie, brandweer en KRNM)

3D Design & Game Technology

- Unreal Engine
- Maya, Blender